

基本情報技術者 科目 B 試験攻略法

1. 科目 B 試験の出題形式 ～何が問われるか～

試験時間：100 分(1 時間 40 分)

出題形式：事例問題(応用問題)で多肢選択式(複数個の選択肢から 1 個を選択)

小問形式で 20 問 全問必須

合格基準：満点の 60% (項目応答理論によるスコアで評価)

★ アルゴリズムと情報セキュリティ の二つの分野で構成されます！

科目 B 試験の出題内容： 2023 年 4 月からこの形式で実施されています。

問番号	テーマ	出題数
1～16	アルゴリズムとプログラミング	16問 必須
17～20	情報セキュリティ	4問 必須

- 「アルゴリズムとプログラミング」の分野は、大きく次の三つのカテゴリで構成されます。

No	カテゴリ
①	プログラムの基本要素
②	データ構造及びアルゴリズム
③	プログラミングの諸分野への適用

(出典：基本情報技術者試験 科目 B 試験サンプル問題)

また、科目 B 試験の出題範囲については、次のように定められています。

〔参考 基本情報技術者試験 科目 B の出題範囲〕

1 プログラミング全般に関すること

実装するプログラムの要求仕様（入出力，処理，データ構造，アルゴリズムほか）の把握，使用するプログラム言語の仕様に基づくプログラムの実装，既存のプログラムの解説及び変更，処理の流れや変数の変化の想定，プログラムのテスト，処理の誤りの特定（デバッグ）及び修正方法の検討 など

注記 プログラム言語について，基本情報技術者試験では擬似言語を扱う。

2 プログラムの処理の基本要素に関すること（カテゴリ①：問1～6）

型，変数，配列，代入，算術演算，比較演算，論理演算，選択処理，繰り返し処理，手続・関数の呼出し など

3 データ構造及びアルゴリズムに関すること（カテゴリ②：問7～13）

再帰，スタック，キュー，木構造，グラフ，連結リスト，整列，文字列処理 など

4 プログラミングの諸分野への適用に関すること（カテゴリ③：問14～16）

数理・データサイエンス・AI などの分野を題材としたプログラム など

5 情報セキュリティの確保に関すること（問17～20）

情報セキュリティ要求事項の提示（物理的及び環境的セキュリティ，技術的及び運用のセキュリティ），マルウェアからの保護，バックアップ，ログ取得及び監視，情報の転送における情報セキュリティの維持，脆弱性管理，利用者アクセスの管理，運用状況の点検など

（出典：基本情報技術者試験 科目B試験サンプル問題）

科目B試験は「小問」形式が20問並ぶ形式となります。IPAが公開しているサンプル問題を見る限りでは、1問のボリュームは**1～2 ページ程度**です。令和6年7月の公開問題で3ページの問題が1問ありましたが、そのような出題は少ないでしょう。

単純計算すると、**1問当たり5分**(=100分÷20問)で解くスピードが求められることになります。ただし、サンプル問題の「アルゴリズムとプログラミング」をみると、カテゴリ①～③の順に問題が並んでおり、前半はやや軽めで、問番号が大きくなるに従い、難易度が高くなる傾向にあるようです。そのため、後半の③(プログラミングの諸分野への適用)の問題などは5分では解くのが厳しい問題となりますので、**全体の時間配分も重要**となってくるでしょう。

また、サンプル問題では、オブジェクト指向を扱った問題も数問見受けられますので、クラスやメソッド、コンストラクタなどのオブジェクト指向の基本的な知識も必要になります。

以下に、IPAが公表したサンプル問題及び公開問題の一部を掲載します。

① プログラムの基本要素：問 1～問 6

問 3 次の記述中の に入れる正しい答えを、解答群の中から選べ。ここで、配列の要素番号は 1 から始まる。

関数 `makeNewArray` は、要素数 2 以上の整数型の配列を引数にとり、整数型の配列を返す関数である。関数 `makeNewArray` を `makeNewArray({3, 2, 1, 6, 5, 4})` として呼び出したとき、戻り値の配列の要素番号 5 の値は となる。

〔プログラム〕

```
○整数型の配列: makeNewArray(整数型の配列: in)
  整数型の配列: out ← {} // 要素数0の配列
  整数型: i, tail
  outの末尾 に in[1]の値 を追加する
  for (i を 2 から inの要素数 まで 1 ずつ増やす)
    tail ← out[outの要素数]
    outの末尾 に (tail + in[i]) の結果を追加する
  endfor
  return out
```

解答群

ア 5	イ 6	ウ 9	エ 11	オ 12
カ 17	キ 21			

(出典：基本情報技術者試験 科目 B 試験サンプル問題)

`for` 文や `while` 文を用いた繰り返し処理, `if` 文による分岐処理などの基本制御構造を使用し、数値や配列などを処理するプログラムを扱った問題が出題されています。難易度的には、それほど難しくはない問題が多いカテゴリですので、なるべく多くの正解を獲得しておきたいところです。

ただし、次のページに掲載した問題で登場する素数や平方根、他にも最大公約数などの基礎的な数学の用語知識が必要な場合がありますので、注意が必要です。

問1 次のプログラム中の a と b に入れる正しい答えの組合せを、解答群の中から選べ。ここで、配列の要素番号は1から始まる。

関数 findPrimeNumbers は、引数で与えられた整数以下の、全ての素数だけを格納した配列を返す関数である。ここで、引数に与える整数は2以上である。

〔プログラム〕

```
○整数型の配列: findPrimeNumbers(整数型: maxNum)
  整数型の配列: pnList ← {} // 要素数0の配列
  整数型: i, j
  論理型: divideFlag
  for (i を 2 から a まで 1 ずつ増やす)
    divideFlag ← true

    /* iの正の平方根の整数部分が2未満のときは、繰返し処理を実行しない */
    for (j を 2 から iの正の平方根の整数部分 まで 1 ずつ増やす) // α
      if ( b )
        divideFlag ← false
        αの行から始まる繰返し処理を終了する
      endif
    endfor
    if (divideFlag が true と等しい)
      pnListの末尾 に iの値 を追加する
    endif
  endfor
  return pnList
```

解答群

	a	b
ア	maxNum	i ÷ j の余り が 0 と等しい
イ	maxNum	i ÷ j の商 が 1 と等しくない
ウ	maxNum + 1	i ÷ j の余り が 0 と等しい
エ	maxNum + 1	i ÷ j の商 が 1 と等しくない

(出典：令和5年度 基本情報技術者試験 科目B 公開問題)

② データ構造及びアルゴリズム：問 7～問 13

問 8 次の記述中の に入れる正しい答えを，解答群の中から選べ。

優先度付きキューを操作するプログラムである。優先度付きキューとは扱う要素に優先度を付けたキューであり，要素を取り出す際には優先度の高いものから順番に取り出される。クラス PrioQueue は優先度付きキューを表すクラスである。クラス PrioQueue の説明を図に示す。ここで，優先度は整数型の値 1，2，3 のいずれかであり，小さい値ほど優先度が高いものとする。

手続 prioSched を呼び出したとき，出力は の順となる。

コンストラクタ		説明
PrioQueue()		空の優先度付きキューを生成する。
メソッド	戻り値	説明
enqueue(文字列型: s, 整数型: prio)	なし	優先度付きキューに，文字列 s を要素として，優先度 prio で追加する。
dequeue()	文字列型	優先度付きキューからキュー内で最も優先度の高い要素を取り出して返す。最も優先度の高い要素が複数あるときは，そのうちの最初に追加された要素の一つを取り出して返す。
size()	整数型	優先度付きキューに格納されている要素の個数を返す。

図 クラス PrioQueue の説明

〔プログラム〕

```
○prioSched()  
  PrioQueue: prioQueue ← PrioQueue()  
  prioQueue.enqueue("A", 1)  
  prioQueue.enqueue("B", 2)  
  prioQueue.enqueue("C", 2)  
  prioQueue.enqueue("D", 3)  
  prioQueue.dequeue() /* 戻り値は使用しない */  
  prioQueue.dequeue() /* 戻り値は使用しない */  
  prioQueue.enqueue("D", 3)  
  prioQueue.enqueue("B", 2)  
  prioQueue.dequeue() /* 戻り値は使用しない */  
  prioQueue.dequeue() /* 戻り値は使用しない */  
  prioQueue.enqueue("C", 2)  
  prioQueue.enqueue("A", 1)  
  while (prioQueue.size() が 0 と等しくない)  
    prioQueue.dequeue() の戻り値を出力  
  endwhile
```

解答群

- ア “A” , “B” , “C” , “D”
- イ “A” , “B” , “D” , “D”
- ウ “A” , “C” , “C” , “D”
- エ “A” , “C” , “D” , “D”

(出典：基本情報技術者試験 科目B試験サンプル問題)

キュー操作のプログラムです。キューは先入先出しの基本的なデータ構造の一つですが、今まで擬似言語になかった“オブジェクト指向”の概念が用いられているのが特徴的です。問題自体は、トレースするタイプの問題ですので、表にあるメソッドの内容を確実に理解できれば、解答は可能でしょう。

その他のスタック、リスト、木、ハッシュ法なども出題され、プログラムの穴埋めや、この問題のようなトレースの結果などが問われます。

次ページに掲載した問題は、整列アルゴリズムの一つであるマージソートのプログラムの一部を用いています。基本アルゴリズムからは、他にも2分探索やバブルソート、文字列処理、ヒープなどのテーマが出題されます。これらは、基礎的な知識があるか否かが、解答時間や正答率に影響するといっていいいでしょう。

問4 次の記述中の に入れる正しい答えを、解答群の中から選べ。ここで、配列の要素番号は1から始まる。

関数 merge は、昇順に整列された整数型の配列 data1 及び data2 を受け取り、これらを併合してできる昇順に整列された整数型の配列を返す。

関数 merge を merge({2, 3}, {1, 4}) として呼び出すと、`/**  $\alpha$  */` の行は

。

〔プログラム〕

○整数型の配列: merge(整数型の配列: data1, 整数型の配列: data2)

整数型: n1 $\leftarrow$ data1の要素数

整数型: n2 $\leftarrow$ data2の要素数

整数型の配列: work $\leftarrow$ {(n1 + n2)個の 未定義の値}

整数型: i $\leftarrow$ 1

整数型: j $\leftarrow$ 1

整数型: k $\leftarrow$ 1

while ((i $\leq$ n1) and (j $\leq$ n2))

 if (data1[i] $\leq$ data2[j])

 work[k] $\leftarrow$ data1[i]

 i $\leftarrow$ i + 1

 else

 work[k] $\leftarrow$ data2[j]

 j $\leftarrow$ j + 1

 endif

 k $\leftarrow$ k + 1

endwhile

while (i $\leq$ n1)

 work[k] $\leftarrow$ data1[i]

 i $\leftarrow$ i + 1

 k $\leftarrow$ k + 1

endwhile

while (j $\leq$ n2)

 work[k] $\leftarrow$ data2[j] `/**  $\alpha$  */`

 j $\leftarrow$ j + 1

 k $\leftarrow$ k + 1

endwhile

return work

解答群

ア 実行されない

イ 1回実行される

ウ 2回実行される

エ 3回実行される

(出典：令和6年度 基本情報技術者試験 科目B 公開問題)

③ プログラミングの諸分野への適用：問 14～問 16

問 5 次のプログラム中の a と b に入れる正しい答えの組合せを、解答群の中から選べ。ここで、配列の要素番号は 1 から始まる。

コサイン類似度は、二つのベクトルの向きの類似性を測る尺度である。関数 calcCosineSimilarity は、いずれも要素数が $n(n \geq 1)$ である実数型の配列 vector1 と vector2 を受け取り、二つの配列のコサイン類似度を返す。配列 vector1 が $\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ 、配列 vector2 が $\{b_1, b_2, \dots, b_n\}$ のとき、コサイン類似度は次の数式で計算される。ここで、配列 vector1 と配列 vector2 のいずれも、全ての要素に 0 が格納されていることはないものとする。

$$\frac{a_1b_1 + a_2b_2 + \dots + a_nb_n}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + \dots + b_n^2}}$$

〔プログラム〕

```
○実数型: calcCosineSimilarity(実数型の配列: vector1,
                              実数型の配列: vector2)
  実数型: similarity, numerator, denominator, temp ← 0
  整数型: i
  numerator ← 0

  for (i を 1 から vector1の要素数 まで 1 ずつ増やす)
    numerator ← numerator + a
  endfor

  for (i を 1 から vector1の要素数 まで 1 ずつ増やす)
    temp ← temp + vector1[i]の2乗
  endfor
  denominator ← tempの正の平方根

  temp ← 0
  for (i を 1 から vector2の要素数 まで 1 ずつ増やす)
    temp ← temp + vector2[i]の2乗
  endfor
  denominator ← b

  similarity ← numerator ÷ denominator
  return similarity
```

解答群

	a	b
ア	(vector1[i] × vector2[i])の正の平方根	denominator × (tempの正の平方根)
イ	(vector1[i] × vector2[i])の正の平方根	denominator + (tempの正の平方根)
ウ	(vector1[i] × vector2[i])の正の平方根	tempの正の平方根
エ	vector1[i] × vector2[i]	denominator × (tempの正の平方根)
オ	vector1[i] × vector2[i]	denominator + (tempの正の平方根)
カ	vector1[i] × vector2[i]	tempの正の平方根
キ	vector1[i]の2乗	denominator × (tempの正の平方根)
ク	vector1[i]の2乗	denominator + (tempの正の平方根)
ケ	vector1[i]の2乗	tempの正の平方根

(出典：令和5年度 基本情報技術者試験 科目B 公開問題)

数理やデータサイエンス、AI などの分野を題材として、かなり複雑な応用プログラムなどが提示され、それをその場で読解して解答を求めるタイプの問題といえます。応用力が求められるため、テーマにもよりますが難易度は高めになるといえます。

④ 情報セキュリティ：問 17～問 20

問 6 A 社は従業員 450 名の商社であり、昨年から働き方改革の一環として、在宅でのテレワークを推進している。A 社のシステム環境を図 1 に示す。

- ・従業員には、一人に 1 台デスクトップ PC（以下、社内 PC という）を貸与している。
- ・従業員が利用するシステムには、自社で開発し A 社に設置している業務システムのほかに、次の二つの SaaS（以下、二つの SaaS を A 社利用クラウドサービスという）がある。
 1. メール機能、チャット機能及びクラウドストレージ機能をもつグループウェア（以下、A 社利用グループウェアという）
 2. オンライン会議サービス
- ・テレワークでは、従業員の個人所有 PC（以下、私有 PC という）の業務利用（BYOD）を許可している。
- ・テレワークでは、社内 PC 及び私有 PC のそれぞれに専用のアプリケーションソフトウェア（以下、専用アプリという）を導入し、社内 PC のデスクトップから私有 PC に画面転送を行うリモートデスクトップ方式を採用している。
- ・専用アプリには、リモートデスクトップから PC へのファイルのダウンロード及びファイル、文字列、画像などのコピー＆ペーストを禁止する機能（以下、保存禁止機能という）があり、A 社では私有 PC に対して当該機能を有効にしている。
- ・業務システムには、社内 PC のデスクトップから利用者 ID 及びパスワードを入力してログインしている。
- ・A 社利用クラウドサービスへのログインは、A 社利用クラウドサービス側の設定によって A 社の社内ネットワークからだけ可能になるように制限している。ログインには利用者 ID 及びパスワードを用いている。

図 1 A 社のシステム環境（抜粋）

テレワークの定着が進むにつれて、社内 PC からインターネットへの接続が極端に遅くなり、業務に支障をきたしているのを改善できないかと、従業員から問合せがあった。A 社の社内ネットワークとインターネットとの間の通信量を調査したところ、テレワーク導入前に比べ、業務時間帯で顕著に増加していることが判明した。そのため、情報システム部では、テレワークで A 社利用クラウドサービスに接続する場合に、A 社の社内ネットワークも社内 PC も介さずに直接接続することを可能にするネットワークの設定変更を実施することにした。

設定変更に当たり、情報セキュリティ上の問題がないかを A 社の情報セキュリティリーダーである B さんが検討したところ、幾つか問題があることが分かった。その一つは、A 社利用クラウドサービスへの不正アクセスのリスクが増加することである。そこで B さんは、リスクを低減するために、情報システム部に対策を依頼することにした。

（出典：基本情報技術者試験 科目 B 試験サンプル問題）

設問 次の対策のうち、情報システム部に依頼することにしたものはどれか。解答群のうち、最も適切なものを選び。

解答群

- ア A社の社内ネットワークからA社利用クラウドサービスへの通信を監視する。
- イ A社の社内ネットワークとA社利用クラウドサービスとの間の通信速度を制限する。
- ウ A社利用クラウドサービスにA社外から接続する際の認証に2要素認証を導入する。
- エ A社利用クラウドサービスのうち、A社利用グループウェアだけを直接接続の対象とする。
- オ 専用アプリの保存禁止機能を無効にする。

与えられた事例を読解し、設問に解答する形式の問題です。

サンプル問題や公開問題の内容をみると、現状では、技術的なテーマよりも、むしろこの問題のようなセキュリティマネジメント的なテーマをメインとした構成になることが予想されます。

2. 試験の実施方式

基本情報技術者試験は、2023年4月から**通年試験**(いつでも受験できる試験)に変更され、**CBT** (Computer Based Testing) 方式で実施されています。

● CBT方式とは

コンピュータを利用して実施する試験方式のことで、受験者はディスプレイ(画面)に表示された試験問題を見て、マウスを用いて解答します。

紙の問題冊子は配布されません。会場では、メモ用紙とボールペンが用意されます。なお、メモ用紙は1枚ずつ追加が可能です。

また、試験問題は非公開であり、「第三者に漏えいしないこと」について、受験申込み時に同意する必要があります。

① 受験会場

全都道府県において、それぞれ1か所以上の試験会場が用意され、会場ごとに、「複数の試験実施日時」が設定されます。

② 受験申込み

申込み時に、**試験会場と試験日、開始時刻**を自分で選択します。ただし、当該会場の当該日、当該時刻において、空席がなければ予約はできません。また、**科目A試験と科目B試験**は、同じ日に受験することになります。

科目A試験(90分) → 休憩(10分) → 科目B試験(100分)

③ 試験実施の一時休止期間

システムリプレイスなどの理由で、

2026年12月28日以降、2027年1月から1か月程度の休止期間がありますので、注意してください。休止期間の詳細や再開の日程については、IPA情報処理推進機構のホームページで発表されますので、随時確認しておきましょう。

<https://www.ipa.go.jp/shiken/index.html>

④ 成績及び合格発表

各試験終了後に、画面上に科目評価点がそれぞれ表示されます。合格発表は、受験日の翌月中旬に情報処理推進機構ホームページから確認できます。また、受験者マイページでも確認することができます。

3. 科目 B 試験の対策

① 情報セキュリティの攻略

2022 年度までの基本情報技術者試験において、実施された午後試験で扱われたテーマをいくつか挙げてみると、技術系の「暗号方式の特徴」「ハッシュ関数」「デジタル署名」「ファイアウォール」、セキュリティマネジメント系の「リスクアセスメント」「各種攻撃と対策」「ログ管理」「パスワードの数」「情報セキュリティの CIA」などがあります。

ただし、科目 B 試験のサンプル問題及び公開問題では、全てセキュリティマネジメント系の問題で構成されています。したがって、対策においてはセキュリティマネジメントをメインにおきながら、セキュリティ技術的な内容も抑えておく必要があります。

まず、ブルートフォース攻撃や SQL インジェクションなどの攻撃や犯罪及びその対策などの基本知識が必要です。次に、演習問題を多く解くことで、事例を読解し現状システムのセキュリティ要件や問題点を洗い出し、

- どのようなリスクがあるか
- インシデントの発生に対してどのような対策が必要か
- システムの脆弱性やインシデントの原因はどこにあったのか

といった設問に答えられる力を養いましょう。そのためには、問題文や図表から「ヒントとなる部分」を確実に見極めることを常に心がけて演習するようにしてください。

また、CBT 試験では問題文に書込みができません。本試験では、メモ用紙とボールペンが用意されますので、

- 重要な用語や文章を、メモ用紙に書き出して記録しておく
- 現状のセキュリティルールやインシデント対応などで気付いた点・注意点などは、とにかくメモ用紙に書いて記録しておく

といったことを必ず練習しておきましょう。

さらに、科目 A 対策を活用しながら、技術系の定番ともいえる暗号化と認証、ネットワークセキュリティを中心に、TLS や PKI, 2 要素認証, VPN, パケットフィルタリングなどの知識も確実に身に付けておくべきです。このとき、単なる用語の暗記ではなく、その目的、メリット、デメリットなどの特徴も確実に抑えておきましょう。



② アルゴリズムの攻略

1 問 1 問のボリュームが 2022 年までの午後試験(6～8 ページ)より大きく減少し、各問題が 1～2 ページの小問になったからといって、アルゴリズムの学習量が減るわけではありません。

カテゴリ②「データ構造及びアルゴリズム」や③「プログラミングの諸分野への適用」の問題を解くためには、基本アルゴリズム及びデータ構造に関する基礎知識を含めた“アルゴリズムのスキル”を上げておく必要があります。このスキルが不足していると、プログラムの穴埋めなどに対応するのが難しくなります。

しかし、この“アルゴリズムのスキル”は簡単に上がりませんので、時間をかけて学習及び演習を行う必要があります。



基本アルゴリズムの理解・習得!!

まず、テキストを用いて「基本アルゴリズム」の学習をしっかり行うことが重要です。「基本アルゴリズム」には、

最大値(最小値)アルゴリズム、線形探索、2 分探索

基本整列アルゴリズム(選択法、交換法、挿入法)

高速整列アルゴリズム(クイックソート、マージソートなど)

文字列照合、文字列置換

などがあります。これらのアルゴリズムがカテゴリ②の「データ構造及びアルゴリズム」のテーマとして出題された場合、その基礎知識があれば、プログラムの理解がより速くなり、正答率も上げることができます。

また、これらの学習を通して、

配列処理(添字の初期化、ループの条件、添字の更新など)

添字の特別な表し方、図を描くことで整理・理解する

などの、他のカテゴリ①や③の問題を解く基礎となる力を身につけることを、意識しましょう。



データ構造の攻略!!

カテゴリ②の「データ構造及びアルゴリズム」で扱われるデータ構造には、

スタック、キュー、リスト、木

の 4 つがあります。各データ構造の特徴として、その考え方は決して難しいものではないが、いざプログラム中で実装しようとする、急に難易度が上がってしまいます。

このテーマを苦手とする方も多いのですが、2022 年以前の午後問題とは異なり、必ずこれらのテーマが数問出題されるので、十分な理解が必要です。

そこで、以下の内容をしっかりと学習し、身に付けておきましょう。

スタック：配列での PUSH, POP の操作。特にスタックポインタの使い方
後入れ先出しのトレース
キュー：配列のエンキュー、デキューの操作、配列の循環利用
先入れ先出しのトレース
リスト：リストを先頭からたどるループ。データの挿入・削除の処理手順
木：2分探索木やヒープの考え方及びその実装



トレースの練習!!

科目 B 試験では、**トレースの問題も多く出題されます**。そこで、学習時及び演習時にも積極的にトレースを行ってみましょう。問題で提示された例や、自分で作ったデータ(配列など)を使って、プログラムの流れを追ってみるのです。

また、トレースにより、次のようなことを理解することができます。

初期値、ループの条件(どういった場合に終了するのか)、添字の更新、ループ後の結果となる変数や配列の状態、具体的な処理手順



演習!! 演習!! そして問題に慣れること!!

スキルを上げるために必要なのは、なるべく多くのアルゴリズム(プログラム)を読むことです。科目 B 試験対策問題集を用いて、**多くの演習に取り組み、問題に慣れることも重要です**。このとき、科目 A 試験に出てくるデータ構造やアルゴリズムの問題も効果的な演習材料になりますので、うまく活用していきましょう。

また、CBT 試験では問題文に書込みができません。本試験では、メモ用紙とボールペンが用意されますので、演習時にメモ用紙やノートを用意して、

- ・図の一部を抜き出したり、自分で図解してみたりすることで整理する
- ・プログラムの一部や大まかな流れをメモ用紙に書いてみる
- ・配列などの図を描いたり、トレースをしたり、手を動かしながら解く

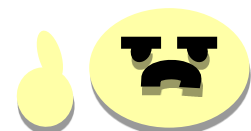
という練習をしていきましょう。

演習を積み重ねることで、いくつかの解法パターン(このタイプの問題ならばこう解けばよい、といったパターン)が身につけられますので、その点も意識してみましょう。

なお、TAC の科目 B マスターコースでは、アルゴリズムについて、

講義(インプット)2回 → 演習2回 → 講義2回 → 演習2回 → …

というように、講義と演習を交互に行うスパイラル学習で、演習を確実に実施して頂くコース設計になっております。



4. CBT 試験の対策

・PCを使った演習を試みる

本試験の受験が近づいてきたら、IPA が公表したサンプル問題の PDF を用いて、PC を用いた演習をしてみるとよいでしょう。画面に問題の PDF を表示させ、メモ用紙を用意し、画面を見ながら解く練習をします。

5. TAC 講座へのご案内

基本情報技術者は学習範囲が広く、覚えるべき項目(専門用語や公式など)が多い試験です。また、科目B試験対策では、学習に時間のかかる「アルゴリズム」を習得する必要があります。そのため短期間に合格を目指すなら、適切なロードマップに従って、しっかりとしたペースで歩みを進める必要があります。

TACで実施している「基本情報技術者講座」は、オリジナル教材を使用して、講師の迫力ある講義、テスト、質問フォローなど合格に必要なすべてがパッケージされていますので、短期間に無駄なく効果的に学ぶことができます。

(TAC基本情報技術者 科目Bマスターコースのカリキュラム)

科目B試験対策		科目B試験対策では出題範囲となる「アルゴリズム」と「情報セキュリティ」について学習します。Web模試は本試験直前の弱点把握や実力判定に最適です。
アルゴリズム講義	8回	講義・解法アプローチ・演習を繰り返すことでアルゴリズム攻略を目指します。
アルゴリズム演習	8回	
セキュリティ演習	2回	セキュリティについて、知識の総整理と実践力の強化を図ります。
科目B試験 アドバンス演習	2回	まとめ問題と重要問題演習で科目B試験対策の直前総仕上げを行います。
Web模試 CBT 対応	1回	本試験と同一形式の模擬試験をWeb上で実施します。Web模試解説ではWeb模試の重要ポイントを丁寧に解説します。理解を深め、弱点克服にご活用ください。 ※別途、無料申込手続きが必要です。
Web模試解説	3回	

●合格のためのアドバイス

- ・毎回の講義をなるべく欠席しないこと。欠席した場合はフォロー制度を利用して、早めに挽回すること。
- ・復習を中心とした自己学習をテキスト・問題集でしっかり行うこと。
- ・疑問点は講師に積極的に質問しましょう。教室なら直接講師に、Web通信講座などならば質問メールで。遠慮は禁物ですぞ。