

設計課題 「家族のライフステージの変化に対応できる三世代住宅(木造2階建て)」

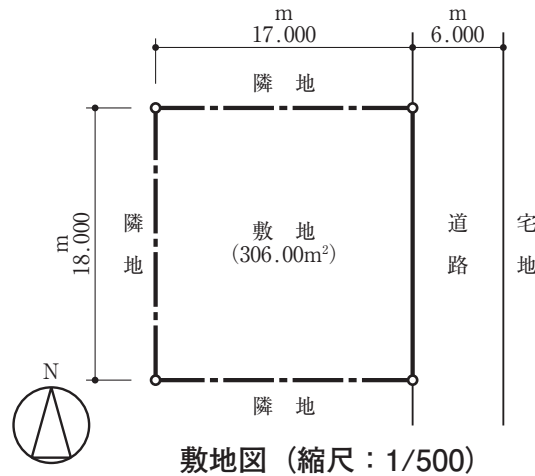
1. 設計条件

ある地方都市の住宅地において、家を建て替えるにあたり、家族のライフステージの変化に対応できる住宅を計画する。

- 計画に当たっては、次の①～③に特に留意する。
①家族のシンボルツリーとなる樹木2本を敷地内に植栽し、室内から眺められるよう、眺望に配慮した計画とする。
②1階は主に子世帯の住まいのスペースとし、2階に親世帯のスペースを計画する。なお、ライフステージの変化による親世帯の身体機能の低下を考慮し、将来的にホームエレベーターを設置できるようにする等、バリアフリーに適應できる住宅とする。
③1階の子ども室は、ライフステージの変化により、将来的に2室に分割して利用できるようにする。

(1) 敷地

- ア. 形状、道路との関係、方位等は、右図のとおりである。
イ. 第一種住居地域内にあり、防火・準防火地域の指定はない。
ウ. 建ぺい率の限度は60%、容積率の限度は200%である。
エ. 地形は平坦で、道路及び隣地との高低差はなく、地盤は良好である。
オ. 電気、都市ガス、上水道及び公共下水道は完備している。



(2) 構造、階数、建築物の高さ等

- ア. 建築物の耐震性に配慮する。
イ. 木造2階建てとする。
ウ. 建築物の最高の高さは10m以下、かつ、軒の高さは7m以下とする。

(3) 外壁等の仕様

- ア. 外壁の材料は窯業系サイディングとする。
イ. 外壁は通気層を設けた、外壁通気工法とする。
ウ. 建築物の外皮等(直接外気に接する屋根、外壁、床等)は、断熱性に配慮する。

(4) 延べ面積

必ず「170㎡以上、210㎡以下」とする。(床面積については、ピロティ、屋外テラス、玄関ポーチ、駐車スペース、駐輪スペース等は算入しないものとする。)

(5) 家族構成

- ア. 親世帯：祖父・祖母(60歳代)
イ. 子世帯：夫婦(30歳代)、子ども2人(男子小学生、女子小学生)

(6) 要求室等

下表の全ての室等は、必ず指定された設置階に計画する。

Table with columns: 設置階, 室名等, 特記事項, 床面積. It lists rooms for 1st and 2nd floors such as 玄関, 居間, 食事室, 夫婦室, 子ども室, 浴室(A), 洗面脱衣室(A), 便所(A), 納戸(A) for the 1st floor, and 親世帯のリビング, 親夫婦室, 予備室, 浴室(B), 洗面脱衣室(B), 便所(B), 納戸(B) for the 2nd floor.

(注1) 1階及び2階の要求室の出入口は全て引戸又は引違い戸とする。(注2) 1階の納戸(A)と2階の納戸(B)は、上下階で同一位置に設け、将来的に内部にホームエレベーターが設置できるように計画する。

(7) 屋外施設等

Table with columns: 屋外施設等, 特記事項. It lists outdoor facilities like 屋外テラス, 屋外スロープ, 駐車スペース, 駐輪スペース, and 樹木 with their respective specifications.

2. 要求図書

- ア. 下表により、答案用紙の定められた枠内に記入する(寸法線は、枠外にはみだして記入してもよい)。
b. 図面は黒鉛筆仕上げとする(定規を用いなくてもよい)。
c. 記入寸法の単位は、mmとする。なお、答案用紙の1目盛は、4.55mm(部分詳細図(断面)にあつては、10mm)である。
d. シックハウス対策のための機械換気設備等は、記入しなくてもよいものとする。

Table with columns: 要求図書()内は縮尺, 特記事項. It lists drawing requirements for 1st floor plan, 2nd floor plan, 2nd floor bed level, and sections, including details like room names, dimensions, and materials.

下書欄 (目盛4.55mm)

Large grid area for drawing and writing, with a scale of 4.55mm. It contains a large empty grid for the student's work.

Registration information fields including 会員番号 (Member No.), 氏名 (Name), and 受験地 (Exam Location).